Relatório do trabalho de Conceitos fundamentais de programação.

É um exercício para a disciplina de Conceitos fundamentais de Programação para avaliação.

No qual foi feito um jogo de múltiplas perguntas sobre desporto nomeadamente Andebol e Futebol cada um com 14 perguntas no qual incluía 4 perguntas de nível fáceis, 4 de nível medio, 4 de nível difícil e por fim 2 de nível impossível, o jogador ao começar o jogo coloca o seu nome e escolhe o desporto que ira querer responder as perguntas se Andebol 1 se Futebol 2 depois escolhe a dificuldade de Jogo.

Por exemplo depois de fazer a primeira dificuldade, o jogo vai perguntar se quer continuar a jogar e vai passar a próxima dificuldade e depois no final do jogo de temos a opção de continuar a jogar ou acabar o jogo por ali.

No início do código temos várias funções como por exemplo a do desporto para podermos escolher o desporto, o score, a resposta, a dificuldade e a função de continuar ou não.

Para isto acontecer de maneira rápida e em loop aplicamos um loop para ele repetir as coisas sem nenhum erro.

No código do futebol e do andebol temos varias opções de resposta, em que uma ta certa e se escolhermos a certa ele mete 10 pontos na dificuldade 1, mas se errarmos ele retira 5 pontos, e estes valores vão aumentando há medida que a dificuldade aumenta.

Temos a função de se não escolher uma opção uma opção de dificuldade valida repetir ate escolher uma opção valida.



